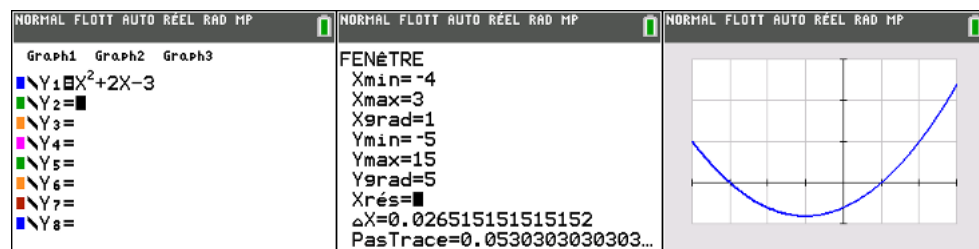


Calc 18 – Déterminer graphiquement l'intersection d'une courbe avec l'axe des abscisses

On recherche les solutions de l'équation $x^2 + 2x - 3 = 0$.

La courbe représentative de la fonction f est déjà tracée sur l'intervalle $[-4; 3]$.



1

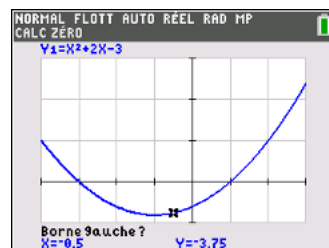
Aller dans le menu **calculs**.



2

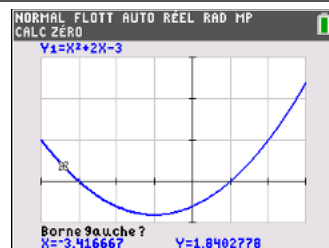
Choisir l'option 2 : **racines**.

La courbe apparaît avec un point clignotant et la question : **Borne gauche ?** en bas de l'écran.



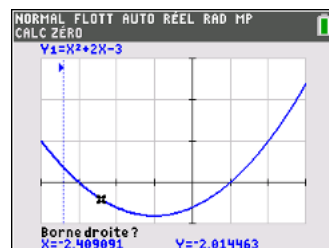
3

Déplacer le curseur à l'aide des flèches horizontales pour le positionner à gauche du point d'intersection recherché et valider.



4

La question : **Borne droite ?** Apparaît en bas de l'écran. Déplacer le curseur à l'aide des flèches horizontales pour le positionner à droite du point d'intersection recherché et valider.

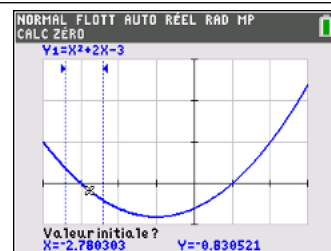


5

La question : **Valeur initiale ?** Apparaît en bas de l'écran. Déplacer le curseur à proximité du point d'intersection recherché puis valider.

précéd

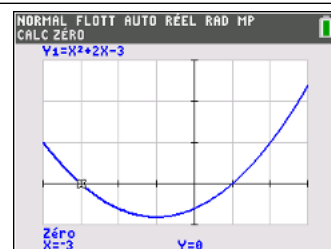
entrer



6

Lire la réponse en bas de l'écran en dessous de **Zéro**.

La courbe représentative de la fonction f coupe l'axe des abscisse en $x_1 = -3$.



Remarque :

Répéter la manipulation autant de fois qu'il y a de points d'intersection.